

**Kathy Schumann**

iMovie  
Bilderbuchkino

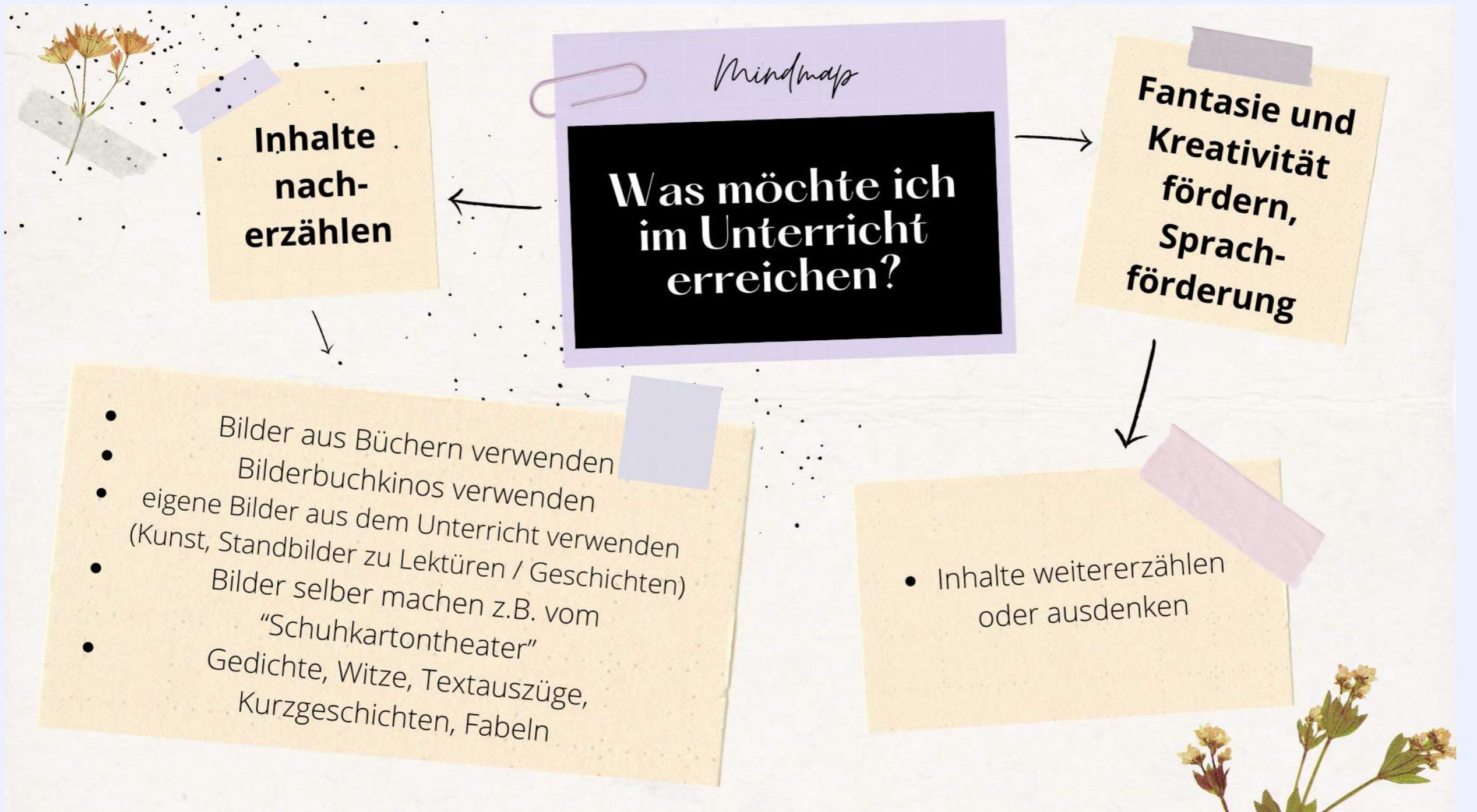


# Kreativ mit iMovie

Bilderbuchkinos mit dem iPad erstellen



## Die Idee



Abschnitt 01

Beispiel



Quelle: "Der rote Regenschirm" von Sauerländer.

Abschnitt 02

# Vorbereitung

# A Vorbereitung der iMovie-Projektdatei

## iMovie-Projektdatei erstellen

Zur Vorbereitung des Projektes ist es notwendig die iMovie-Projektdatei zu erstellen und auf die iPads mit denen die SuS arbeiten zu spielen.

1. Bilderbuchkino auf der Internetseite auswählen und downloaden.
2. PDF's in Bilddateien umwandeln.  
(Screenshots sind auch möglich, wenn nicht bekannt ist, wie man PDF's in Bilder umwandelt)
3. iMovie öffnen und einen neuen „Film“ erstellen.
4. Die Bilder in iMovie einfügen.
5. Möglicher Zusatz: Die Länge der Bilder auf 10 Sekunden stellen.
6. Die Projektdatei per Airdrop an die iPads senden.  
-> Siehe Vorgehensweise auf den nächsten Seiten.

Auf folgenden Seiten können fertige Bilderbuchkinos gedownloadet werden:

<https://www.fischerverlage.de/verlag/lehrerportal/bilderbuchkino>

<https://www.carlsen.de/schule-und-kita/bilderbuchkinos>

<https://www.thienemann-esslinger.de/veranstalter/bilderbuchkinos>

<https://www.ravensburger.de/start/bilderbuecher/index.html>

Mit Text

<https://childrensbooksforever.com/childrenpages/german1>

### Alternative 1

Alternativ kann das Projekt auch mit eigenen Fotos der SuS erstellt werden.  
(z.B. Standbilder)

### Alternative 2

Fächerverbindend können die Bilder, die verwendet werden auch von den SuS selbst gezeichnet werden.

### Alternative 3

Eine weitere Möglichkeit ist es ein Schuhkartontheater zu basteln und dieses zu nutzen, um verschiedene Bilder zu erzeugen, die dann für das Bilderbuchkino verwendet werden.

Die Quelle mit der in diesem Erklärbuch weitergearbeitet wird sind die Bilderbuchkinos von Sauerländer.

# B Vorbereitung der iMovie-Projektdatei

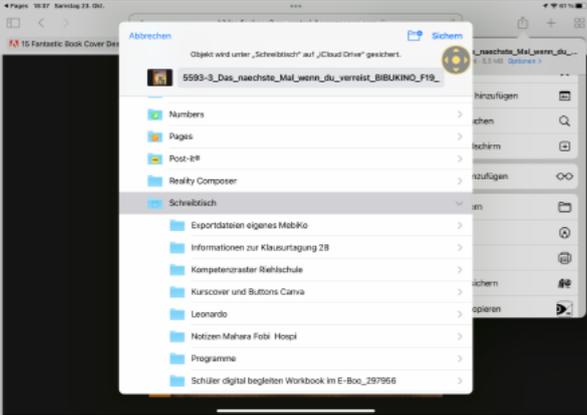
## 1. Bilderbuchkino auf der Internetseite auswählen

1



Link der Internetseite öffnen.  
Bilderbuchkino auswählen.  
Auf den „Teilen“-Button klicken und die Datei „in Dateien speichern“.

2



Ordner auswählen, in dem die Datei gespeichert werden soll.  
Dateien-App öffnen.  
Bilderbuchkino öffnen.

## 2. PDF's in Bilddateien umwandeln

(Screenshots sind auch möglich, wenn nicht bekannt ist, wie man PDF's in Bilder umwandelt)

1



Screenshot machen.

2



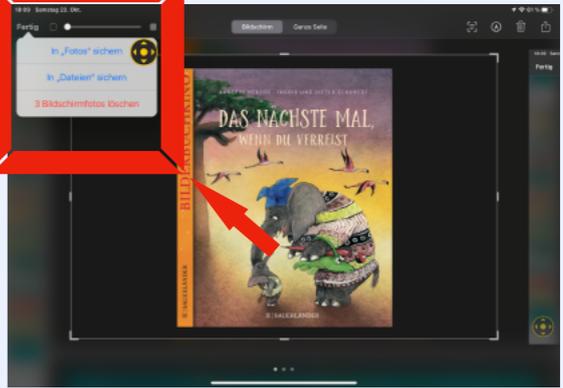
Die Bildbearbeitung öffnet sich.

3



Bild zuschneiden, indem man die Ränder verschiebt.

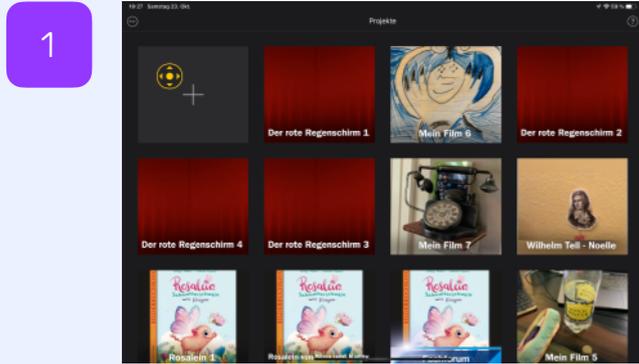
4



Auf „Fertig“ klicken, in „Fotos“ speichern.

# C Vorbereitung der iMovie-Projektdatei

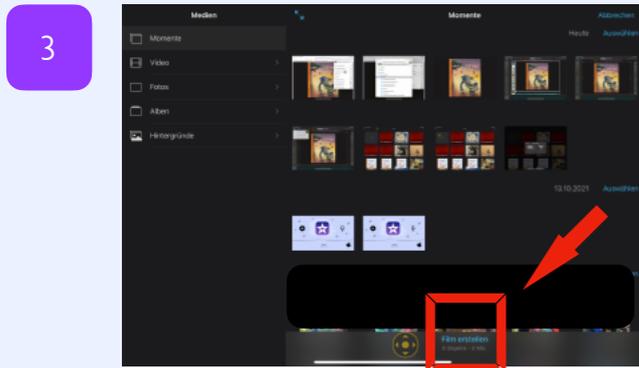
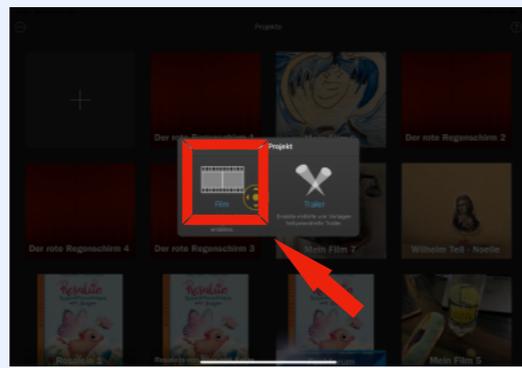
3. iMovie öffnen und einen neuen „Film“ erstellen.



iMovie-App öffnen.  
Auf „+“ klicken.

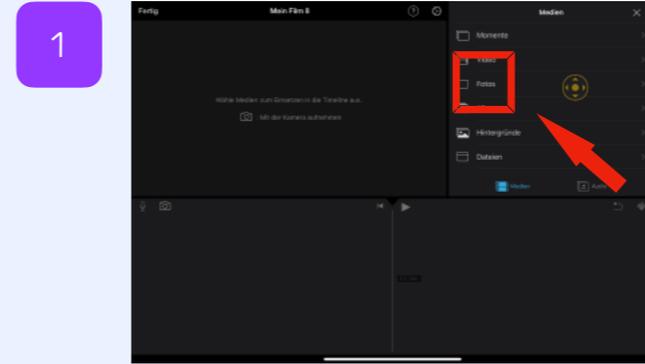
2

Auf „Film“ klicken.



Rechts unten auf „Film erstellen“ klicken.

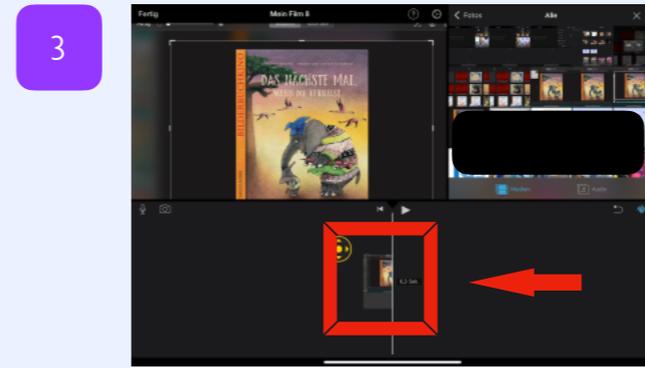
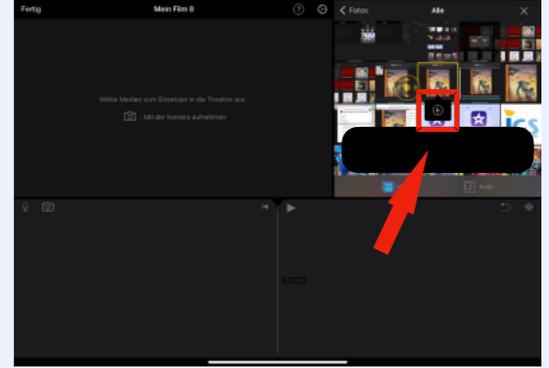
4. Die Bilder in iMovie einfügen.



Auf „Fotos“ klicken.  
(ist das Auswahlfenster noch nicht geöffnet, dann rechts oben auf „+“ klicken)

2

Fotos auswählen und mit „+“ zum Projekt hinzufügen.



Die Fotos sind nun im Projekt.  
(mit allen weiteren Fotos genau so verfahren)

# D Vorbereitung der iMovie-Projektdatei

## 5. Möglicher Zusatz: Die Länge der Bilder auf 10

1

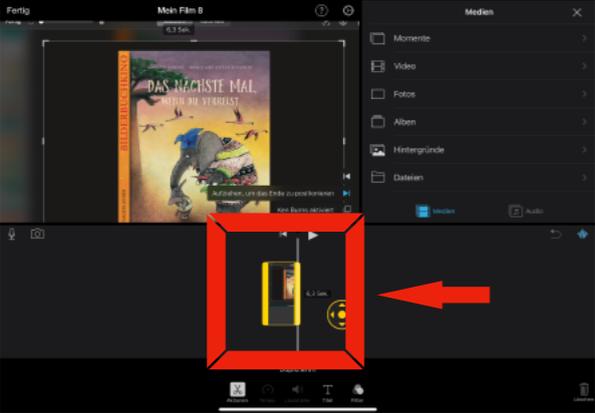
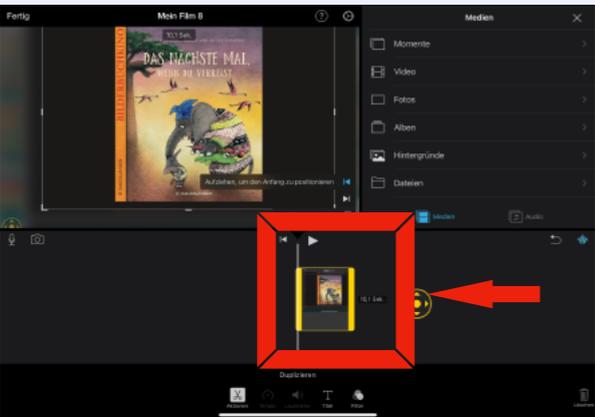


Bild anklicken.  
(gelber Rahmen erscheint)



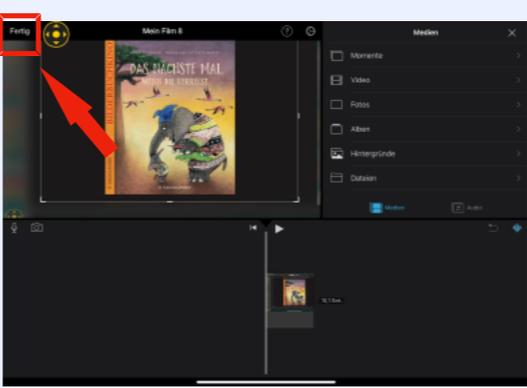
2



Mit dem Finger am rechten Rand nach rechts ziehen und auf beliebige Sekundenzahl verlängern.

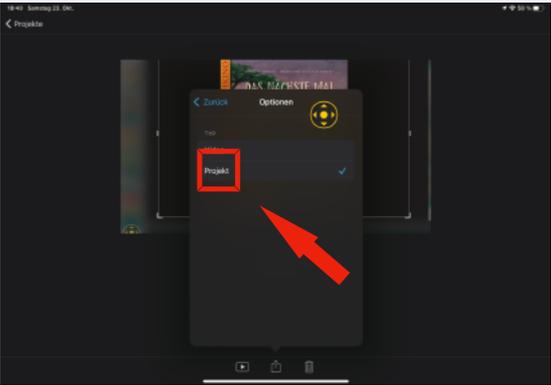
## 6. Die Projektdatei per Airdrop an die iPads senden.

1



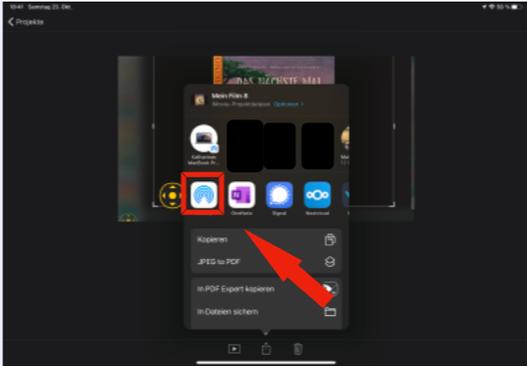
Ist das Bilderbuchkino mit allen Fotos fertig, dann links oben auf „Fertig“ klicken.

2



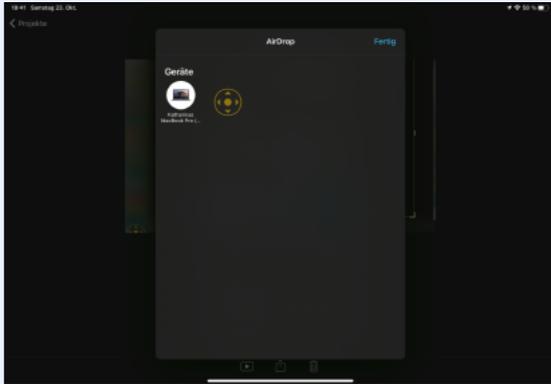
Auf den „Teilen“-Button klicken und auf „Optionen“ (blau) klicken.  
-> „Projekt“ auswählen.

3



Auf „Airdrop“ klicken.

4



Alle Schülergeräte auswählen, auf die das Projekt gespielt werden soll.

Abschnitt 3

# Durchführung

## Bildimpulse

Um in das Thema Bilderbuchkinos einzusteigen, eignen sich [die Karten der Dixit-Spiele](#) sehr gut, da sie die Fantasie der Kinder anregen und erste Erzählanlässe bieten.

Auch die [Story-Cubes](#) während eine Alternative, um kreatives Erzählen zu fördern.

Außerdem ist es nicht notwendig, dass die SuS lesen können.

1. Karten auslegen
2. Galerie-Rundgang
3. Jedes Kind sucht sich eine Karte, die es am Schönsten findet.
4. Reihum erzählen die SuS 3 - 5 Sätze (eine kleine Geschichte) zu ihrer Karte.

Alternative:

Kamishibai mit selbst gemalten Bildern.



# 02 Schreibwerkstatt (eignet sich für SuS ab Klasse 3)

1



## Storyboard von

Storyboard - Titelbild

2



Storyboard - Beispielseite

## Schreibwerkstatt

Für SuS ab Klasse 3 kann nun eine Schreibwerkstatt folgen.

Diese Phase ist optional, da sich das Bilderbuchkino auch ohne diese Schreibwerkstatt realisieren lassen kann. Kreatives freies Erzählen soll die Fantasie der SuS anregen. Dafür brauchen sie nichts, als ihre Stimme.

1. Gruppen bilden (3 - 4 SuS)
2. Jede Gruppe bekommt ein vorgefertigtes Storyboard mit allen Bildern des Bilderbuchkinos.
3. Es gibt 3 Pflichtkarten. (Titelbild, Bild 1 und das letzte Bild der Geschichte)
4. Ganz individuell kann die Anzahl der Bilder über die erzählt werden soll festgelegt werden. (10 - 12 Bilder eignen sich)
5. Die SuS wählen die Bilder, die sie benutzen wollen selber aus und legen sie in eine für sie sinnvolle Reihenfolge.
6. Nun kann in Gruppenarbeit oder in arbeitsteiliger Gruppenarbeit die Schreibwerkstatt beginnen.
7. Wörtliche Rede darf verwendet werden. Geräusche, die mit vertont werden sollen, dürfen im Storyboard notiert werden.

# 03 Umsetzung in iMovie

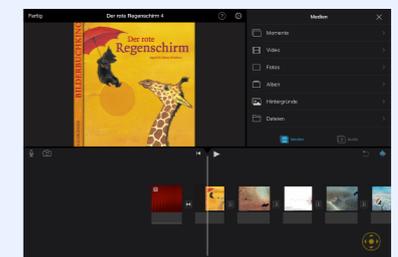
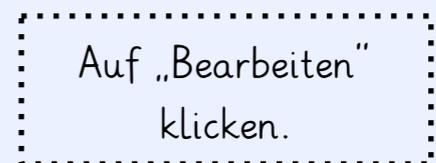
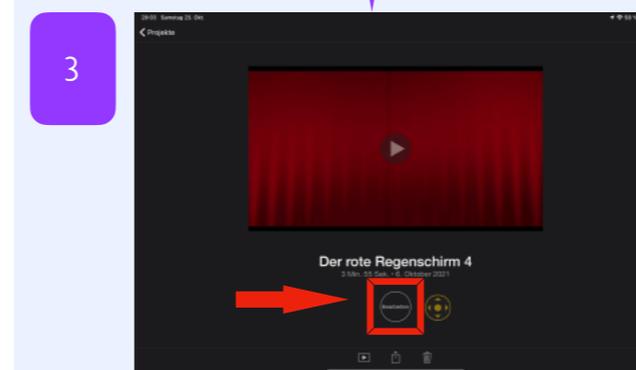
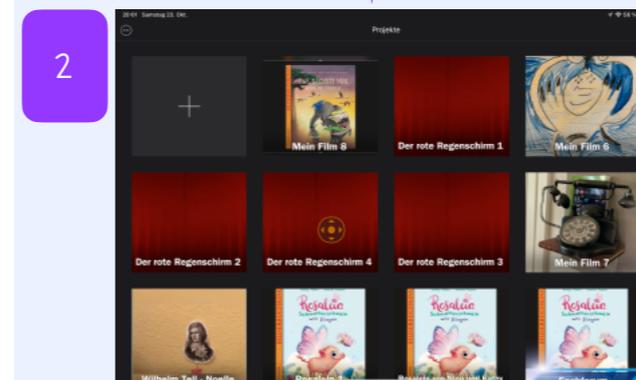
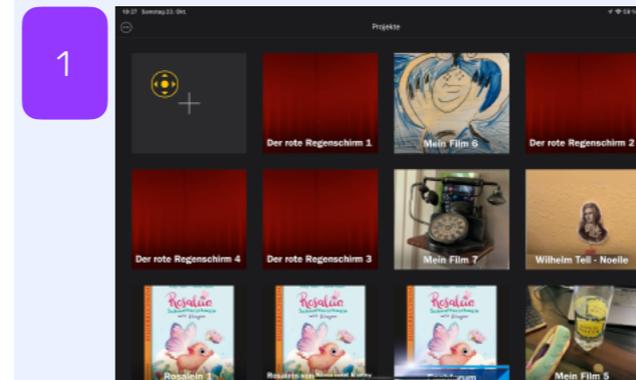
## Einführung in die App

Zu Beginn der Arbeitsphase reicht es aus den SuS einmal zu zeigen, wie sie Sprachaufnahmen machen und wie sie Bilder „länger“ ziehen.

## Tipps für Sprachaufnahmen

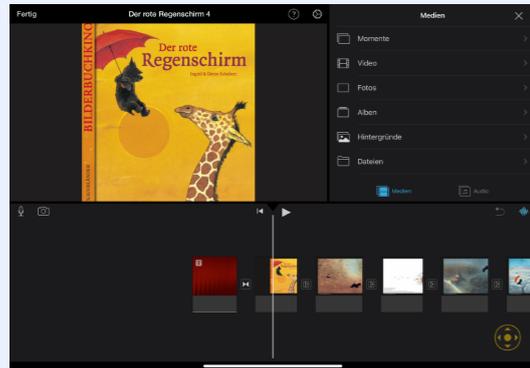
- iPad liegt vor den Schüler•innen
- laut und deutlich sprechen
- freies Sprechen von Geschichten
- keine Hintergrundgeräusche

## iMovie



# 04 Umsetzung in iMovie

## iMovie



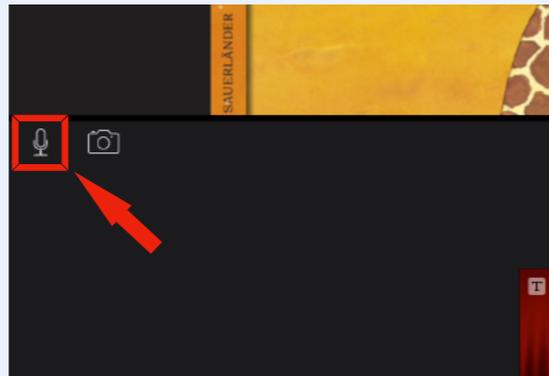
1

Zur Bearbeitung benötigen die SuS den „Mikrofon-Button“.



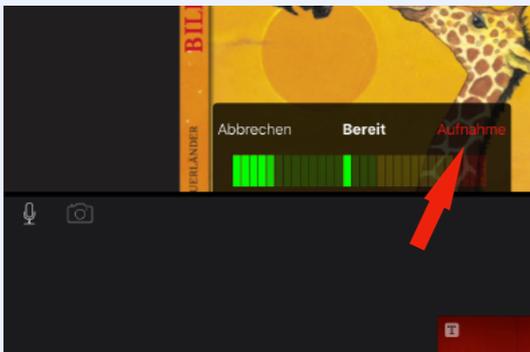
2

Auf den „Mikrofon-Button“ klicken.



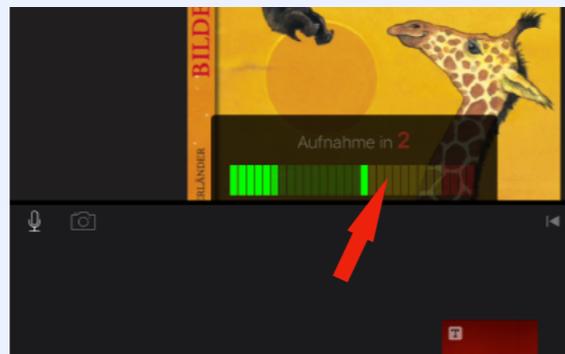
3

Es erscheint ein Bearbeitungsfenster. Auf „Aufnahme“ klicken.



4

Ein Countdown zählt von 3 bis 1 herunter. Dann startet die Aufnahme.



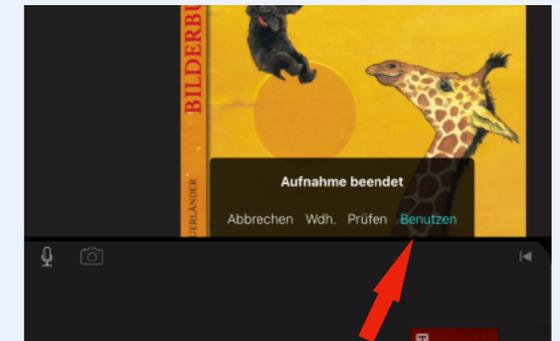
5



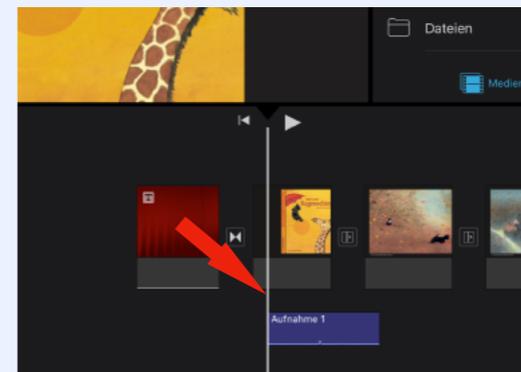
Ist die Aufnahme fertig, auf „Stoppen“ klicken.

6

Nun können sich die SuS die Aufnahme noch einmal „prüfen“. Sind sie mit der Aufnahme zufrieden, dann auf „benutzen“ klicken.



7



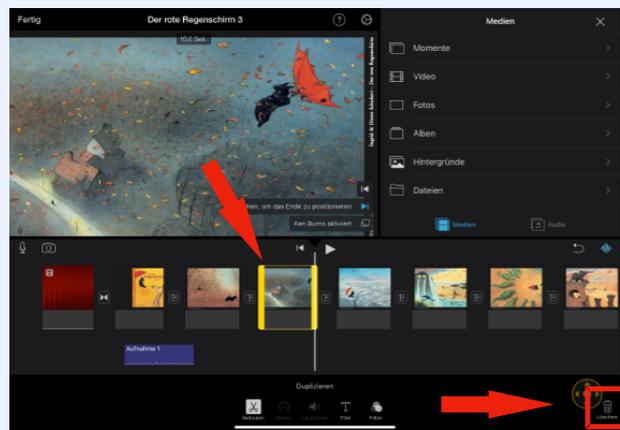
Die Aufnahme erscheint nun unter dem entsprechenden Bild und kann dort noch bearbeitet werden.

# 05 Umsetzung in iMovie

## Bilder im Projekt löschen

8 Nach der Aufnahme kann das Bild verlängert werden (siehe oben). Günstig ist es, wenn das Bild länger ist als die Tonaufnahme.

Die SuS verfahren jetzt mit jedem von Ihnen ausgewählten Bild auf die selbe Art und Weise. Stoßen sie auf Bilder, die sie aussortiert haben, so können sie diese löschen:

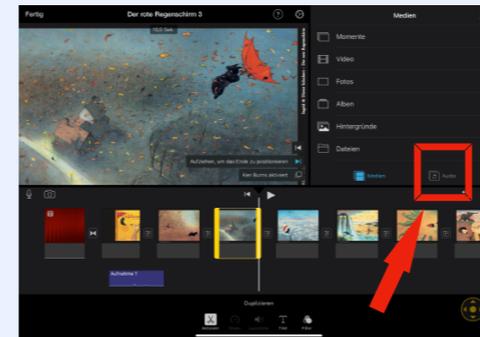


**Bild löschen**

Das zu löschende Foto anklicken. (Ein gelber Rand erscheint um das Bild)

Auf den Mülleimer rechts unten klicken. Das Foto wird gelöscht.

## Geräusche hinzufügen



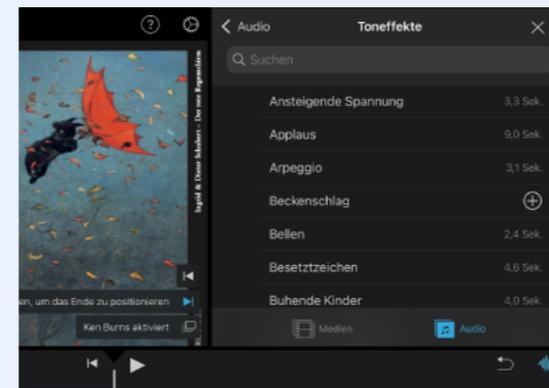
1

Auf „Audio“ klicken.



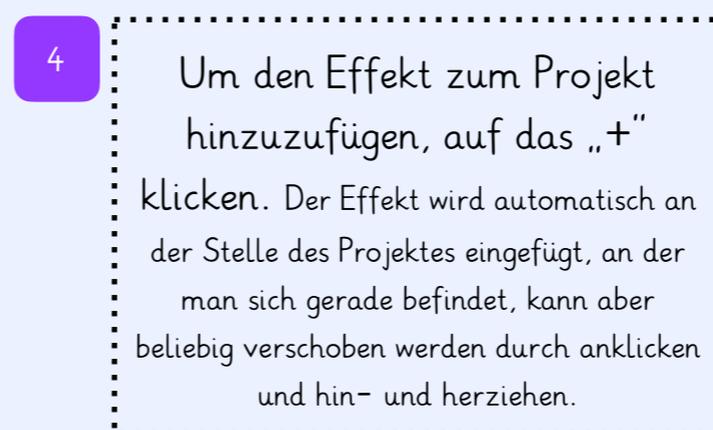
2

Auf „Toneffekte“ klicken.



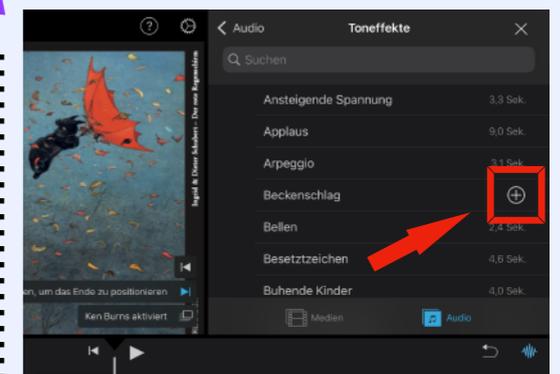
3

Durch klicken auf den jeweiligen Namen des Effekts, kann man ihn sich anhören.



4

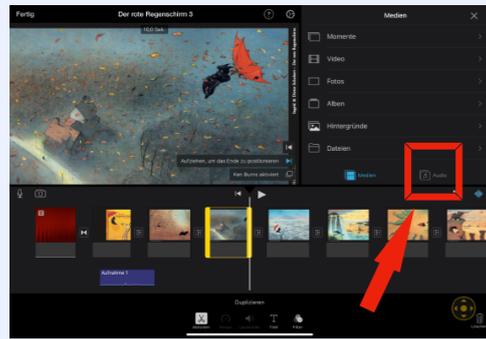
Um den Effekt zum Projekt hinzuzufügen, auf das „+“ klicken. Der Effekt wird automatisch an der Stelle des Projektes eingefügt, an der man sich gerade befindet, kann aber beliebig verschoben werden durch anklicken und hin- und herziehen.



Toneffekte können auch von den SuS selbst gemacht werden und als Sprachaufnahme mit in das Projekt integriert werden oder als Hintergrundgeräusche direkt mit dem Sprechtext aufgenommen werden.

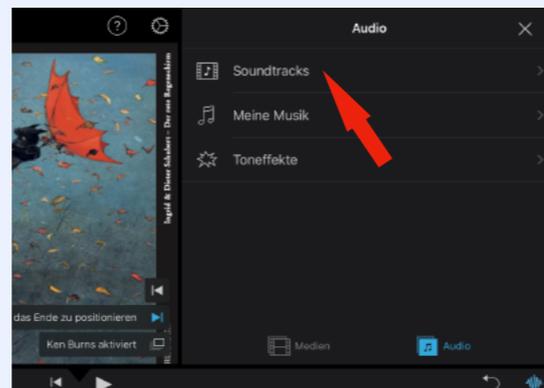
# 06 Umsetzung in iMovie

## Soundtrack hinzufügen



1

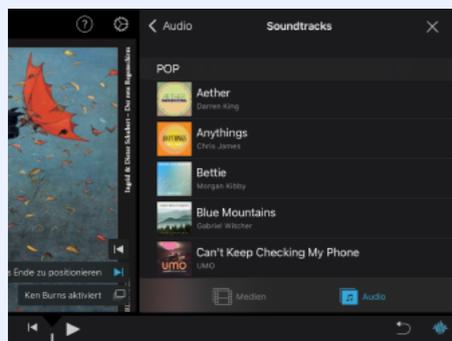
Auf „Audio“ klicken.



2

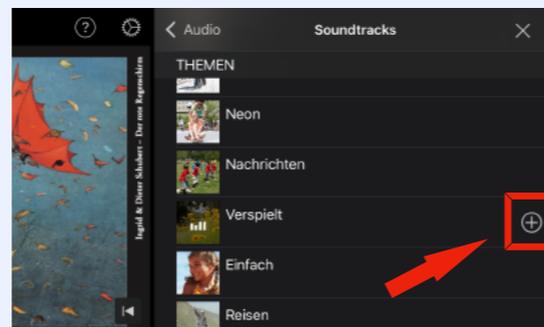
„Soundtracks“ auswählen.

Nun können die SuS die Musiken anhören (auf das kleine Vorschaubild klicken) und sich für einen Song entscheiden.



3

Um den Song zum Projekt hinzuzufügen, auf das „+“ klicken. Der Soundtrack wird automatisch leiser, wenn die Schülerstimmen zu hören sind und lauter, wenn nur das Bild zu sehen ist.

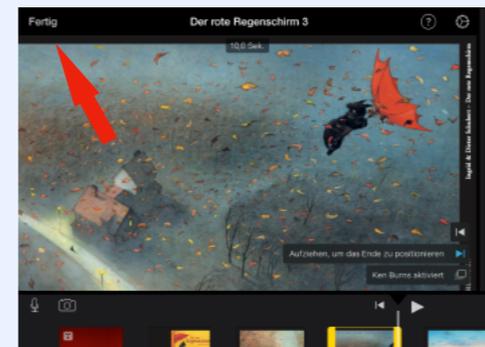


## Das Projekt speichern und teilen

Ist man mit dem Projekt fertig, hat Fotos, Sprechtexte, Soundtrack und Geräusche hinzugefügt, so kann man das Projekt nun als Film speichern und teilen.

### Projekt als Film speichern

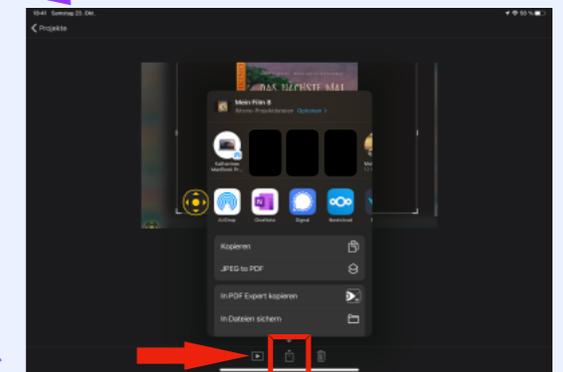
1



Auf „Fertig“ klicken.

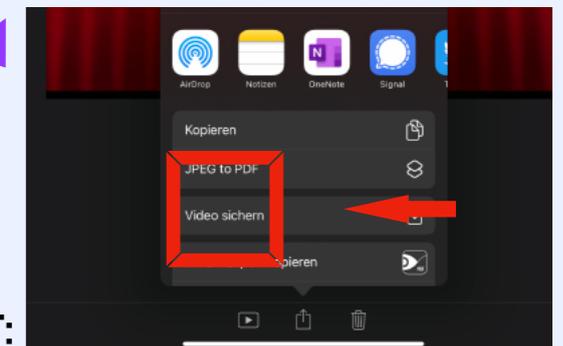
2

Auf den „Teilen“-Button klicken.



3

Auf „Video sichern“-klicken. Der Film wird nun extrahiert und in der Fotos - App gespeichert.



Dort kann der Film über den „Teilen“-Button per Airdrop oder per E-Mail verschickt werden.

Viel Spaß beim Erstellen  
der eigenen  
Bilderbuchkinos!

Kathy Schumann